

Társasjátéknapot szervezett a városi könyvtár

Társasjátéknapot szervezett múlt szombaton a Krúdy Gyula Városi Könyvtár, ahol minden korosztály megtalálhatta az érdeklődésének megfelelő elfoglaltságot. A rendezvény sikere bizonyította: az elmúlt két év pandémiás időszak után egyre többen igénylik a közvetlen interakciót, a személyes kapcsolatokat.

A társasok újra aranykorukat élik. A játékok az elmúlt évek során egyre izgalmasabbak, szebbek és érdekesebbek lettek. Nem utolsósorban pedig a pandémiás időszak után egyre többen igénylik a személyes kapcsolatot egy játékban.

– A koronavírus-járvány miatt kissé megesapport a könyvtár látogatottsága, ezért gondolkodni kezdtünk, hogy mivel tudnánk az embereket, a családokat újra becsábítani az intézménybe. Úgy tapasztaljuk – s ez nemcsak Várpalotára, hanem a környező településekre is igaz –, hogy a társasjátékozás újra egyre népszerűbbé válik, hiszen mindenki szeret játszani életkortól függetlenül. A mostani társasjátéknap, ha úgy tetszik a gyakorlóalkalmunk volt, a sikert látva még több ilyen programot is tervezünk. Az óvodás korosztálytól kezdve a középkorúakon át az idősebbe-

kig egyaránt voltak látogatóink, akik nagy örömmel vették bele magukat a játékokba. A hagyományos kiegészítékek mellett a pörgős, könnyen tanulható, vidám, vicces játékok is szerepelnek a



gyűjteményünkben, sőt, különlegesség, hogy van egy élő társasjátékpályánk is. Ezen nagy fabábukkal lehet lépkedni és kérdések tartoznak hozzá. Ezúttal óvodásoknak



Nagyszerűen sikerült a könyvtárban a társasjátéknap, az intézmény már a következő alkalmat szervezi

nárné Csizmadia Jolán kulturális szervező.

Az elmondottak is bizonyítják: ez az elfoglaltság egyáltalán nem csak a gyerekek szórakozása. A Krúdy Gyula Városi Könyvtár első alkalommal megtartott társasjátéknapján is szinte minden korosztály képviseltette magát.

Egyre több típusú társasjáték jelenik meg. A klasszikus táblajátékok mellett egyre több stratégiai vagy éppen kártyajáték is elérhe-

tő már. Jó tudni azt is, hogy minden típus fejleszt valamilyen készséget: az asszociációs játékok például a szókinészt, az absztrakt játékok pedig a logikus gondolkodást.

A játékok egyszerre képesek szórakoztatni, elgondolkodtatni, kikapcsolni, egy asztalhoz ültetni családokat, barátokat, sőt, akár ismeretleneket is. Az első társasjátéknap sikerén felbuzdulva pedig a folytatást tervezi a könyvtár.

és kisiskolásoknak állítottunk össze kérdéseket, de a későbbiekben a felnőttek is végigmehetnek majd ezen az élő, interaktív pályán – mondta el kérdésünkre Mol-